Plan for projektet

Uge	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag	Noter

Milepæle og deadlines

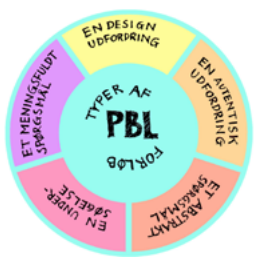
Indsæt milepælene og deadlines ved of starte med den sidste, og bevæge dig tilbage i tiden. Husk også at beskrive teamets planlægningsplan.

Eksempler

- Afsluttende event
- Deadline for færdigt produkt for eleverne
- Turer ud af huset
- Deadline for udkast of produktet
- Hellig eller fridage
- Hvornår skal vi planlægge sammen som team?

Aktiviteter

Efter alle milepæle og deadlines:
Identificer aktiviteter i projektet.

Eksempler

- eleverne arbejder på produktet
- Undervisning
- Forberedelse af fremvisning
- Feedback loop
- Reflektion
- Aktiviteter til kickoff