

Welche Aktivität?

5 verschiedene Kategorien

Ein authentisches Problem

Ein Unternehmen oder eine professionelle Person schlägt den Schülern einen Fall vor, den sie lösen sollen. Das wichtigste Element in dieser Kategorie ist die Zusammenarbeit mit einem authentischen Empfänger über ein authentisches Thema oder Problem.

Ein abstraktes Problem.

In dieser Kategorie sind die Schüler nicht auf etwas Konkretes fokussiert, sondern auf immaterielle Ideen und Konzepte. Sie können ein Video, eine Präsentation mit visuellen Mitteln, Theaterstücke, Kunstwerke oder Poesie- oder Science Slam herstellen.

Eine Untersuchung

Hier beantworten die Schüler durch Hypothesen, Datenerhebung, Analyse und Schlussfolgerung eine Frage. Dieses könnte auch einem Modell von 5E IBSE begleiten.

Eine sinnvolle Frage

Effektive Fragen haben mehrere Antworten und endlose Blickwinkel, die verschiedene Arten von Menschen ansprechen und zu verschiedenen Arten von Gedanken einladen. Zum Beispiel: Wie entscheiden wir, welchen Nachrichten wir vertrauen?

Eine Design-Herausforderung

Die Kategorie ist breit gefächert und reicht von der Entwicklung und dem Prototyping von Technologien wie Brücken, Lebensmitteln und Kleidung bis hin zur Programmierung eines Programms oder der Gestaltung einer Veranstaltung.

