

# Millainen perusta projektilla on?

## 1. Aiheen sisältö

Tämä voi sisältää aiheeseen liittyvät tavoitteet, taidot, tiedon, luonteenpiirteet ja metaoppimisen.

## 2. Haaste, ongelma tai kysymys

Projektin kehyksenä on merkityksellinen ongelma, joka tulee ratkaista riittävällä tasolla. Tämä voi olla myös kysymys, johon tulee löytää vastaus.

## 3. Tutkimus

Oppilaat osallistuvat prosessiin esittämällä kysymyksiä, etsimällä resursseja ja käyttämällä kerättyä tietoa rakentavasti.

## 4. Aitous

Projekti on todellista elämää lähellä oleva haaste tai se perustuu oppilaiden oman elämän huolenaiheisiin, kiinnostuksen kohteisiin ja olennaisiin ongelmiin.

## 5. Oppilaiden vaikutus projektiin

Oppilailla on yhteisvaikutus projektin sisältöön riippuen siitä, miten he työskentelevät ja millaisia tuotteita he tekevät projektin aikana.

## 6. Reflektointi

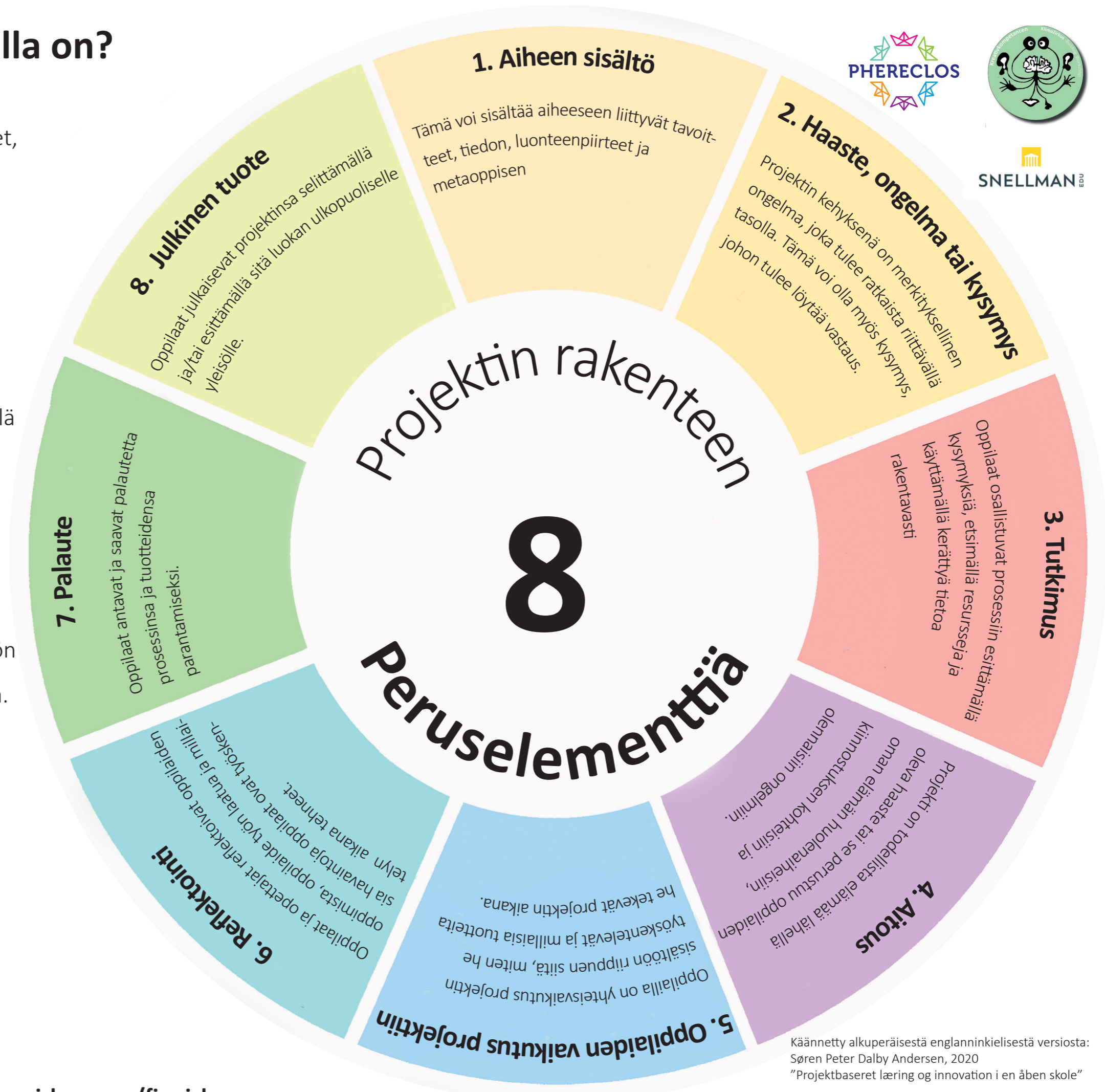
Oppilaat ja opettajat refleктоivat oppilaiden oppimista, oppilaiden työn laatua ja millaisia havaintoja oppilaat ovat työskentelyn aikana tehneet.

## 7. Palaute

Oppilaat antavat ja saavat palautetta prosessinsa ja tuotteidensa parantamiseksi.

## 8. Julkinen tuote

Oppilaat julkaisevat projektinsa selittämällä ja/tai esittämällä sitä luokan ulkopuoliselle yleisölle.



Käännetty alkuperäisestä englanninkielisestä versiosta:  
Søren Peter Dalby Andersen, 2020  
"Projektbaseret læring og innovation i en åben skole"