

# Welche Aktivität?

## 5 verschiedene Kategorien

### **Authentisches Problem**

Ein Unternehmen oder ein Fachmann stellt den Lernenden einen Fall zur Verfügung, den sie lösen sollen. Der wichtigste Teil dieser Kategorie ist die Zusammenarbeit mit einem authentischen Empfänger an einem authentischen Problem.

### **Ein abstraktes Problem.**

In dieser Kategorie konzentrieren sich die Schüler nicht auf ein konkretes Problem oder Produkt, sondern auf immaterielle Ideen und Konzepte. Sie erstellen ein Video, eine Präsentation mit visuellen Hilfsmitteln, ein Theaterstück, ein Kunstwerk oder veranstalten einen Poetry oder Science Slam.

### **Recherche**

In dieser Kategorie beantworten die Schülerinnen und Schüler eine Frage, die durch Hypothesen, Datensammlung, Analyse und Schlussfolgerungen untersucht wird. Sie kommt typischerweise in Geschichte, Naturwissenschaften und Mathematik vor. Ein Bericht, ein Poster, ein Versuchsaufbau oder eine professionelle Präsentation sind übliche Produkte.

### **Sinnvolle Fragestellung**

Sinnvolle Fragen haben mehrere Antworten, mehrere Blickwinkel, die unterschiedliche Menschen ansprechen und zu unterschiedlichen Überlegungen einladen. Zum Beispiel: "Woher wissen wir, welchen Nachrichten man trauen kann?"

### **Design-Herausforderung**

Die Kategorie ist breit gefächert und reicht von der Entwicklung und dem Bau eines technischen Geräts, einer Brücke, einem Entwurf oder einer Konstruktion bis hin zur Gestaltung einer Veranstaltung oder eines sozialen Ereignisses. Programmierung eines Programms oder der Gestaltung einer Veranstaltung.

**Free download at [www.klimazirkus.com/deutsch](http://www.klimazirkus.com/deutsch)**

